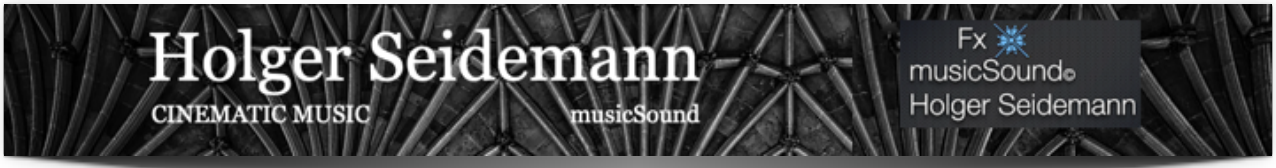
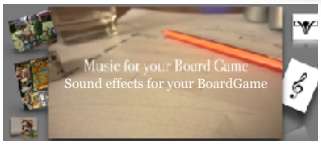
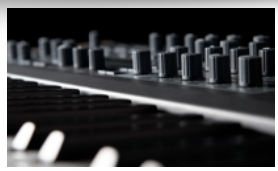
N E W S





was ist musicSound®?
what is musicSound® ?

7 historische Epochen
7 historical epochs



SOUND EFFECTS &
EPIC SOUNDTRACKS FOR
TABLETOP
BOARDGAME ROLEPLAY

HOLGER SEIDEMANN
musicSound®

..was ist musicSound® what is musicSound® ?

Auf historische Epochen bezogene, neukomponierte Soundtracks mit jeweils über 100 Soundeffekten für Tabletop, Brettspiel, Rollenspiele. Jede Sound-Effekt-Komposition wird in Symphonie-Art und dem Ablauf eines Spiels produziert. **musicSound** © kann als mp3-Datei per Download erworben werden. Nutze mp3-Player oder Dein Smartphone in Verbindung mit Bluetooth - USB- oder Kabel-Lautsprechern. Du erlebst in Deinem Tabletop- Brett- oder Rollenspiel mit **musicSound** © ein einzigartig neues Spielgefühl. Integriere Lautsprecher in Deiner Landschaft, als Gebäudeteil, Fels oder „versteckt“ in Gebäuden oder im Boden der Spiel-Landschaft. musicSound®-Produkte aus jeweils einer historischen Epoche können mit einander „verknüpft“ werden. Jedes musicSound®-Produkt hat etwa eine Länge von 15-30 Minuten. Kostenfreie Demos stehen zum Download zur Verfügung, Kaufprodukte verfügen im WEBshop über eine „Vorhör-Funktion“

Newly composed soundtracks based on historical epochs, each with over 100 sound effects for tabletop, board games, role-playing games. Each sound-effect composition is produced in symphony-style and the sequence of a game. musicSound © can be downloaded as an mp3 file. Use an mp3 player or your smartphone in conjunction with Bluetooth - USB or cable speakers. In your tabletop, board or role-playing game with musicSound © you will experience a unique new feel. Integrate loudspeakers in your landscape, as part of a building, rock or "hidden" in buildings or in the ground of the play landscape. musicSound® products from one historical epoch can be "linked" to one another. Each musicSound® product is approximately 15-30 minutes long. Free demos are available for download, purchased products have a "preview function" in the WEBshop.

Sound effects & Soundtracks

Professionelle Soundeffekte verschiedener weltweit bekannter Hersteller mit eigen-komponierten Soundtracks und Filmmusiken. Jedes Produkt ist eine Sound-Collage zur Untermalung eines Spielablaufs. Die Produkte einer jeden historischen Epoche sind flexibel produziert, so dass Sie für verschiedene Spiele innerhalb einer historischen Epoche verwendet und kombiniert werden können.

Professional sound effects from various world-famous manufacturers with self-composed soundtracks and film music. Each product is a sound collage as background music for a game. The products of each historical epoch are produced flexibly so that they can be used and combined for different games within a historical epoch.

Holger Seidemann

Tabletop und Brettspiele haben, neben meinem Interesse für die Musik, einen hohen Stellenwert in meiner Freizeit. Ich freue mich wenn ich mit meinen musicSound® -Produkten Euch und dem Thema Tabletop, Brettspiel und Rollenspiel eine weitere tolle "emotionale" Ebene ermögliche.

In addition to my interest in music, tabletop and board games are my second hobby. I am happy if I could give you another great "emotional" level with my musicSound® products for tabletop, board games and role-playing games.

...Viel Spaß | ...have fun

7 historische Epochen
7 historical epochs

Antike | Mittelalter | Fantasy | 1700-1899 | WW I/II | SciFi | Steampunk |Horror
Für jede Epoche werden mehrere fx-musicSound®-Kompositionen angeboten

Ancient | Medieval | Fantasy | 1700-1899 | WW I/II | SciFi | Steampunk |Horror
Several fx-musicSound® compositions are offered for each epoch

Tabletop Brettspiel Rollenspiel
professionelle Soundeffekte
epische Soundtracks
Darstellung eines Spielverlaufs
kombinierbar

Tabletop Boardgame Roleplay
professional sound effects
Epic Soundtracks
Presentation of a Gameplay
combinable